

MINI LEESLES

LESKAART



In de klas vertelt de meester over een wedstrijd waarbij je een paleis voor de koning moet ontwerpen. De meester doet zelf mee en Amin wil ook mee doen. Van zijn vriendin Laila leert Amin hoe hij in het computerspel kan bouwen.

Al snel verliest Amin zich helemaal in dit spel en dat is niet altijd makkelijk. Zo speelt hij stiekem na bedtijd, merkt hij het aan zijn lichaam als het spannend is en krijgt hij gemene gedachten in het echte leven. Zou het hem lukken om het spel onder controle te krijgen?

Laila besluit dat ze samen een paleis kunnen maken en haar moeder zorgt voor een veilige server waar ze samen kunnen bouwen. Maar hoe komt dat monster op een dag in hun spel? Dat was schrikken! Zal het Laila en Amin lukken om de wedstrijd te winnen?

- In dit boek worden **moeilijke woorden** duidelijk uitgelegd. Dat is fijn, hierdoor snap je tijdens het lezen meteen wat er wordt bedoeld. Mocht je dit niet gelijk begrijpen, dan kun je de tekst nog eens rustig terug en verder lezen in de hoop dat je het dan wel begrijpt. Lees bladzijde 6 'Het oude paleis...' t/m '...wc door te spelen.' Het woord duurzaam wordt hier duidelijk uitgelegd.

Leesvraag: Welke moeilijke woorden kom jij tegen in jouw boek? En lukt het jou om de betekenis te achterhalen? Hoe doe je dat?

- Tijdens het lezen lees je dat Amin het spel speelt. Het lijkt dan net alsof Amin dit nu **echt** meemaakt. Lees bladzijde 10 'Na een tijdje...' t/m bladzijde 11 '...op zijn rug.' voor.

Leesvraag: Wanneer lijkt het in jouw boek net echt?

- De hoofdpersoon doet soms **dingen die niet mogen**. Lees bladzijde 28 'Ze steken de...' t/m bladzijde 29 '...roept hij uit.' voor. Je leest hier hoe Amin en Laila inbreken bij hun meester. Je kunt ook bladzijde 35 'Omdat het al...' t/m '...valt hij in slaap.' voorlezen.

Leesvraag: Doet jouw hoofdpersoon ook dingen die niet mogen?

