

MINI LEESLES

LESKAART



Na de laatste schooldag van groep 8 snelt Grey naar huis. Eindelijk mag hij Fortnite gaan spelen! Hier heeft hij zo lang naar uit gekeken. Als Grey het spel opstart krijgt hij een melding van een update... Dat duurt lang! Zodra hij op start drukt gebeurt er iets gek.

'Terwijl hij dat deed, werd zijn zicht wazig. Hij probeerde in zijn ogen te wrijven, maar zijn handen voelden verdoofd aan en hij kon niet voelen of hij zijn armen bewoog. 'Ugh.' Het leek alsof hij moest overgeven, maar daar was het niet bepaald het goede moment voor. Grey probeerde zich op het scherm te concentreren, maar zijn hoofd en zich begonnen te draaien.'

Grey wordt het spel ingezogen. Al gauw blijkt dat hij de komende 2 maanden vast zich in een of andere virtual reality-versie van het spel. Zijn echte lichaam ligt in coma. Alleen de beste 5 spelers mogen na 2 maanden naar huis, daarna begint een nieuwe ronde. Grey heeft nog nooit eerder een potje Fortnite gespeeld, laat staan in het echt. Hoe moet hij zich hieruit redden? Zal hij ooit thuis komen?

- Wil je het boek **introduceren**? Lees dan zeker hoofdstuk 1 voor.
- Lees bladzijde 9 'Grey en zijn...' t/m '...in groep 8!' voor. Kijk jij soms ook zo erg naar iets uit dat je **niet kan wachten** tot je thuis bent? Wat doe je dan graag?
Leesvraag: Is er iets in jouw boek wat jij dolgraag zou willen doen of waar jouw personages enorm naar uit kijken?
- **Kleding** maakt de man zeggen ze wel eens. Lees bladzijde 21 'Grey was al bekend...' t/m bladzijde 24 '...grazen zouden nemen!' voor.
Leesvraag: Kun je iets aflezen aan de kleding van jouw personages? Of kun je ons iets vertellen over de kleding die ze dragen?
- Grey wil graag beter worden. Lees bladzijde 118 'Grey hoorde...' t/m bladzijde 124 '...Kom maar op!' voor. Hij is dan ook erg blij van de **tips** die hij van Tae Min krijgt.
Leesvraag: Wordt jouw hoofdpersoon ergens beter in? Waardoor lukt dit?

